

Spielregeln:

Die Vorlage wird auf eine Folie gedruckt und auf den OHP gelegt. Alle Felder werden mit Pappe o. ä. abgedeckt.

Aus der Lerngruppe werden zwei oder mehr Mannschaften gebildet, die nacheinander je zwei Felder durch Angabe von Spalte und Zeile aufdecken dürfen. Werden die passenden Felder gefunden, darf die erfolgreiche Mannschaft zwei weitere Felder aufdecken. Passen die beiden aufgedeckten Felder nicht zueinander, werden sie wieder abgedeckt. Sieger ist die Mannschaft mit den meisten gültigen Paaren.

Partner gesucht!

Memory	A	B	C	D
1	HTML	URL	Joker	Engl. Begriff für die Internet-adresse
2	Provider	Programm zur Darstellung von Internetseiten	IRC	Programmiersprache für Internetseiten
3	Übertragungsprotokoll für Daten im Internet	Dienstleister für den Zugang zum Internet	HTTP	Übertragungsstandard beim Download
4	Engl. Begriff für Online-Chat	Browser	FTP	Joker

Das Memory steht auch zum Download bereit:

[Memory Internetsprache](#) [pdf] [32 KB]