

Spielregeln:

Die Vorlage wird auf eine Folie gedruckt und auf den OHP gelegt. Alle Felder werden mit Pappe o. ä. abgedeckt.

Aus der Lerngruppe werden zwei oder mehr Mannschaften gebildet, die nacheinander je zwei Felder durch Angabe von Spalte und Zeile aufdecken dürfen. Werden die passenden Felder gefunden, darf die erfolgreiche Mannschaft zwei weitere Felder aufdecken. Passen die beiden aufgedeckten Felder nicht zueinander, werden sie wieder abgedeckt. Sieger ist die Mannschaft mit den meisten gültigen Paaren.

Die Vorlage steht auch zum Download bereit:

[Memory - Datennetze](#) [pdf] [28 KB]

Partner gesucht!

Memory	A	B	C	D
1	ISDN	Local Area Network	Joker	GAN
2	WAN	Digital Subscriber Line	Integrated Services Digital Network	DSL
3	Metropolitan Area Network	Wide Area Network	LAN	Joker
4	MAN	Joker	Global Area Network	Joker

Die Vorlage steht auch zum Download bereit:

[Memory - Datennetze](#) [pdf] [28 KB]