

EDV-Grundlagen und -Anwendungen

30

	Die Bedeutung der Computertechnik und ihre berufsbezogenen Einsatzbereiche darstellen	Computersysteme Produktentwicklung Organisation Verwaltung Verkauf	Betriebsbesichtigung
1.1.2	Wichtige Bestandteile einer EDV-Anlage in der Bekleidungsbranche unterscheiden	Hardware Software - Schnittkonstruktion Schnittbild - Grafik	Betriebsbesichtigung
1.1.3	Einen Computer bedienen	Starten Einsatz der Tastatur und Maus Diskettenhandhabung Druckerbedienung	
1.1.4	Die ergonomische Gestaltung eines PC-Arbeitsplatzes erkennen	Anordnung von - Tastatur - Bildschirm Sitzhöhe Tischhöhe Blendwirkung	
1.1.5.	Geeignete Software anwenden	Textverarbeitung Berufsbezogene Software	
	Die Notwendigkeit der Datensicherung und des Schutzes von Daten erfassen und ausführen	Dateinamen Dateiverwaltung Archivierung von Daten Datenschutz	
1.1.7	Mit einem CAD-Arbeitsplatz arbeiten	Eingabegeräte Zentraleinheit Bildschirm Drucker, Plotter	
1.1.8	Datensicherung und Datendokumentation durchführen	Speichern Drucken Plotten	
1.1.9	Konstruktionsfunktionen zur Erzeugung von Schnitteilen anwenden	Kleinteile	Vgl. Lehrplan Gestaltung und Konstruktion, LPE 1.1.1 und 1.2.1