

SESAM (Server für schulische Arbeit mit Medien)

www.lmz-bw.de

1. Allgemeines



2. SESAM – Registrierung

Anklicken von SESAM; dann zur Registrierung



Es erscheint das Formblatt

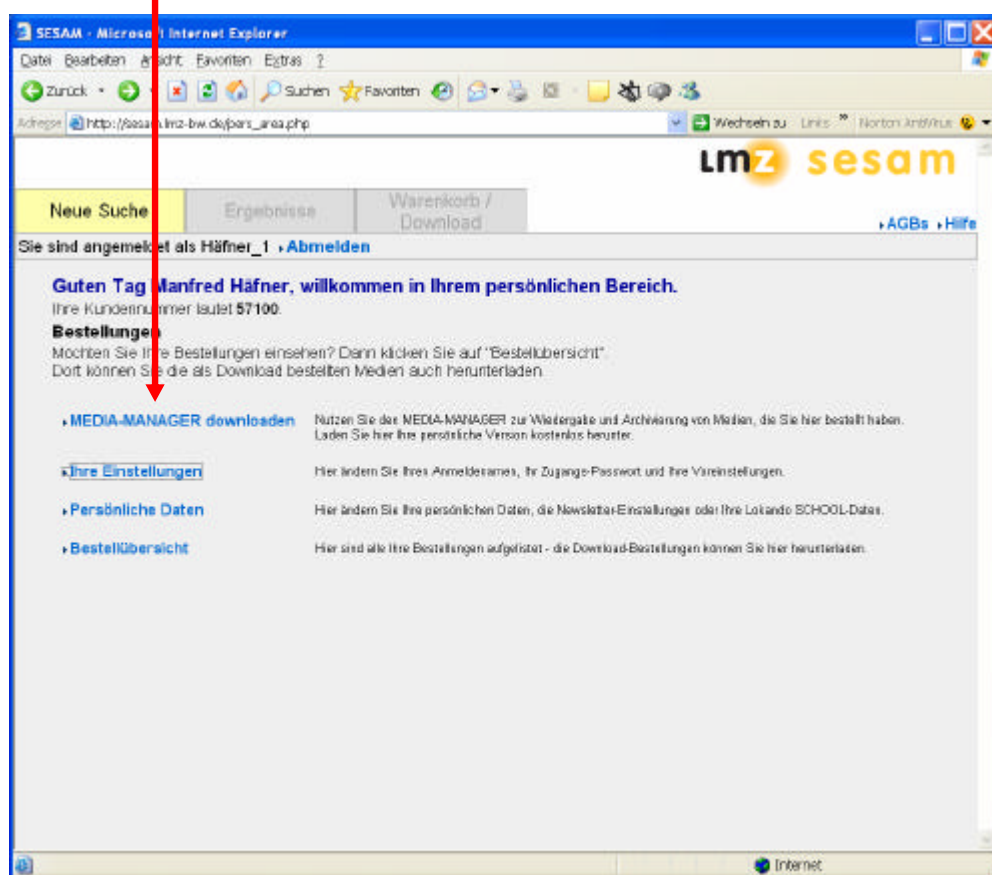
Nach dem Ausfüllen des Blattes und dem elektronischen Abschicken bekommen Sie kurze Zeit später eine Bestätigungs-E-Mail. Diese Bestätigung enthält den Anmeldenamen und ein vorläufiges Passwort. Die Bestätigung ausdrucken und mit dem Schulstempel versehen. Als FAX an das LMZ schicken, damit der Account frei geschaltet werden kann. Dies kann 2 Tage dauern (es erfolgt keine weitere Benachrichtigung).

3. Anmeldung - Eingangsbildschirm zum Anmelden

Anmelden anklicken, dann Anmeldenamen und Passwort eintragen.

Danach ändern sie das Passwort im **Persönlichen Bereich** bei **Persönlichen Daten**.

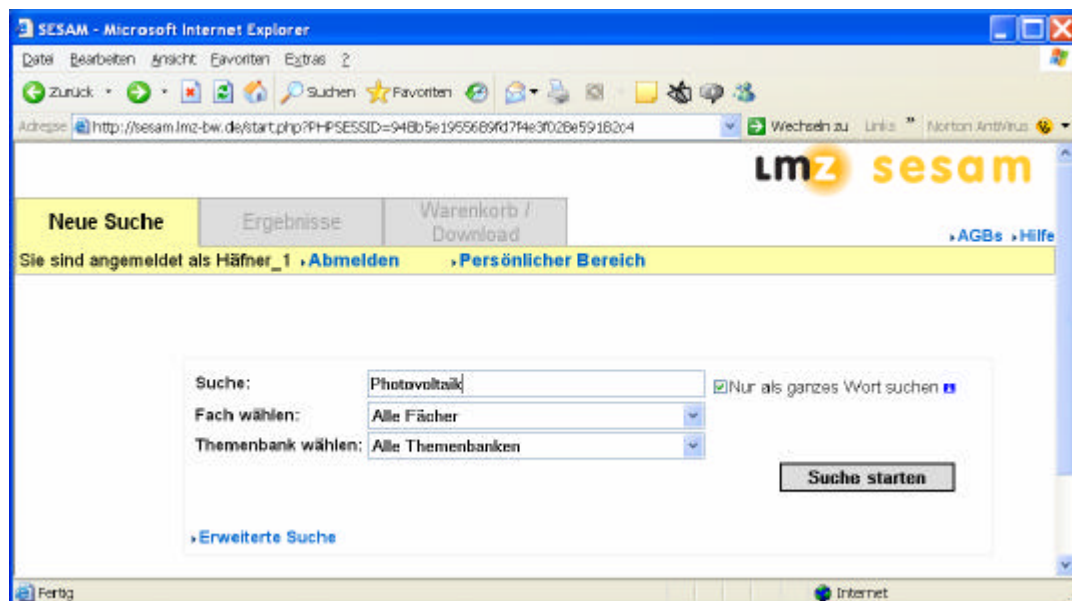
Persönlicher Bereich Auswahlmöglichkeiten



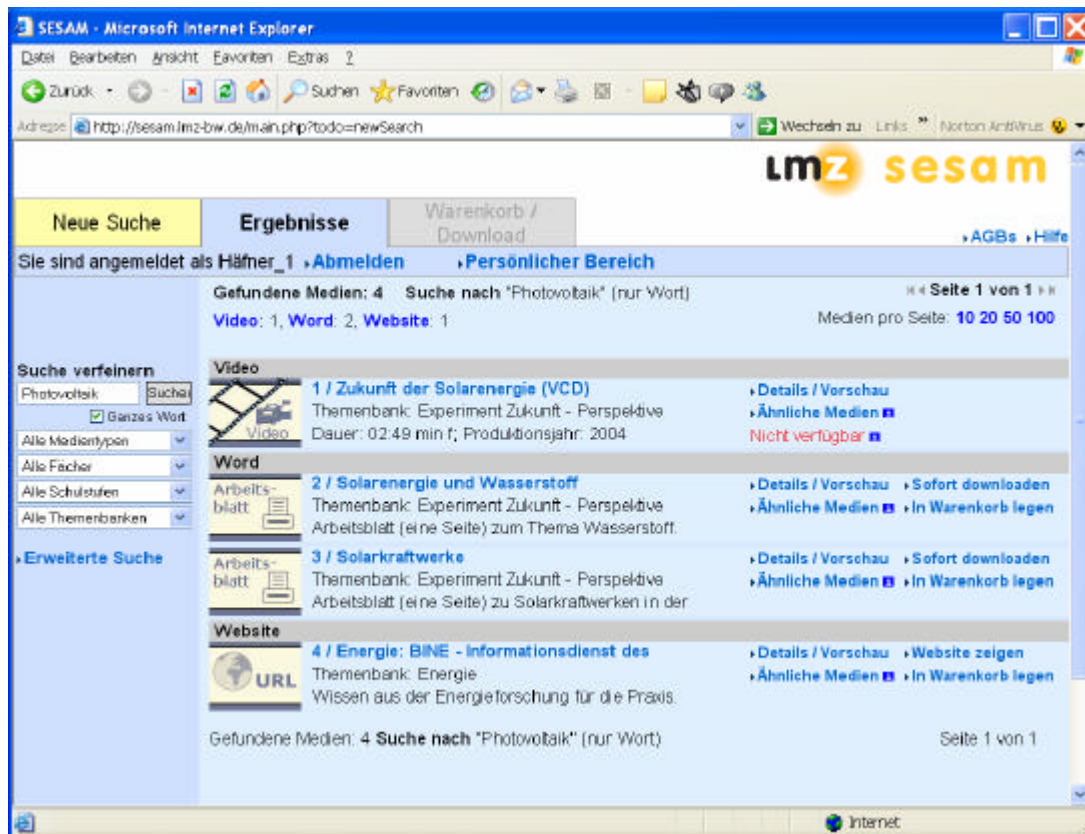
4. Medien auswählen → Neue Suche

Auswählbar: Fächer und Themenbanken

Bsp.: Suche nach Photovoltaik, in allen Fächern und Themenbanken



Ergebnis



Im Moment ist das Video nicht verfügbar. Dieses Video ist für eine bestimmte Zeit noch verliehen!

Alle anderen Produkte können down geladen werden.

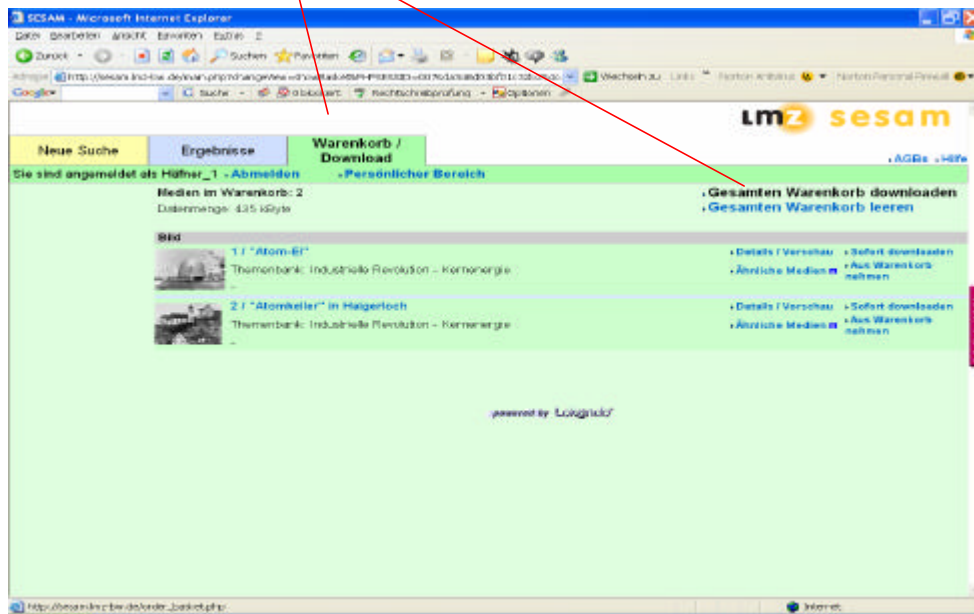
Beschreibung



Sofort downloaden bewirkt, dass das Produkt auf dem PC in ein bestimmtes Verzeichnis gespeichert werden kann. Es kann im eigenen PC weiter verwendet werden; eine Dateiumbenennung ist möglich. Videofilme können mit dieser Option nicht herunter geladen werden. Eine Ausnahme machen die Videofilme aus dem Schulfernsehen! (diese unterliegen nicht einer Lizenzierung)

In den Warenkorb legen bewirkt, dass verschiedenste Medien zu einem Themenbereich zusammengefasst werden und dann auf einmal herunter geladen werden können. Der Zielbereich im PC ist festgelegt (siehe MediaManager) [hier: E:\PGM\MediaManager\mm\mm\data\media] und die Medien können nicht verschoben und umbenannt werden. Videofilme bekommen dabei ein Signum, dass sie nur eine Woche lauffähig sind. Danach kann man sie auf dem PC wieder löschen. Voraussetzungen für das Funktionieren des Warenkorbs ist der MediaManager.

Im Register *Warenkorb/Download* können die Objekte angesehen werden und im Schalter: *Gesamten Warenkorb downloaden* zum Download bereit gestellt werden!



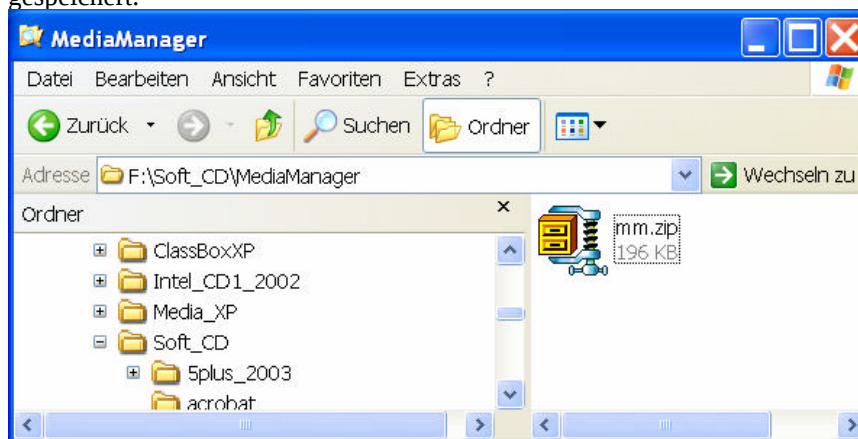
Anmerkung: In diesem Punkt erfolgt noch kein Download der Objekte auf den Rechner, sondern nur eine Bereitstellung. Das Download geschieht erst über den MediaManager und könnte dann auch an einem anderen Rechner z.B. in der Schule erfolgen!

5. MediaManager

Download im *Persönlichen Bereich*

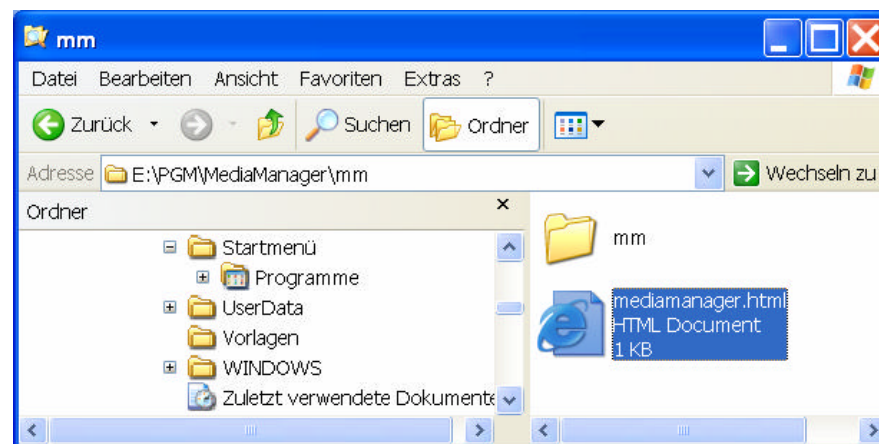
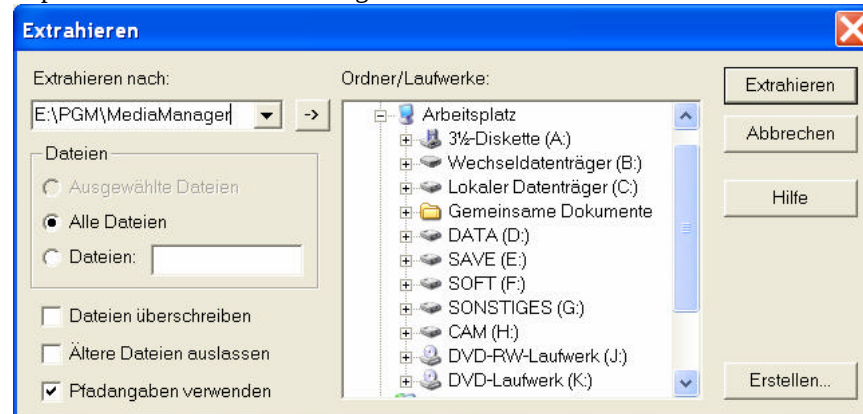
Der MediaManager wird in ein frei wählbares Verzeichnis als Zip-Datei gespeichert. Im Schulnetz erfolgt dies im Homeverzeichnis.

Bsp.: Hier wird der MediaManager im Laufwerk F unter den Verzeichnissen Soft_CD\MediaManager gespeichert.



Danach wird die Datei mm.zip (MediaManager) entpackt. Für die entpackte Datei des MediaManager kann wiederum ein eigenes Arbeitsverzeichnis gewählt werden.

Bsp.: Hier wird der MediaManager im Laufwerk E unter den Verzeichnissen PMG\MediaManager entpackt.

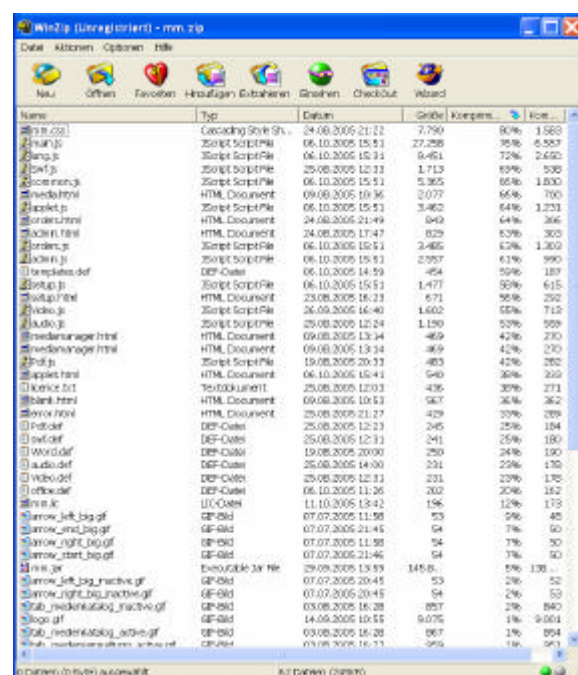


Erstellung einer Verknüpfung mit der Datei *mediamanager.html* auf den Desktop (nicht im Schulnetz!).

Rechte Maustaste, → senden an, → Desktop

Im Schulnetz muss der MediaManager aus dem Homeverzeichnis gestartet werden.

Hier die entpackte Zip.Datei des MediaManagers



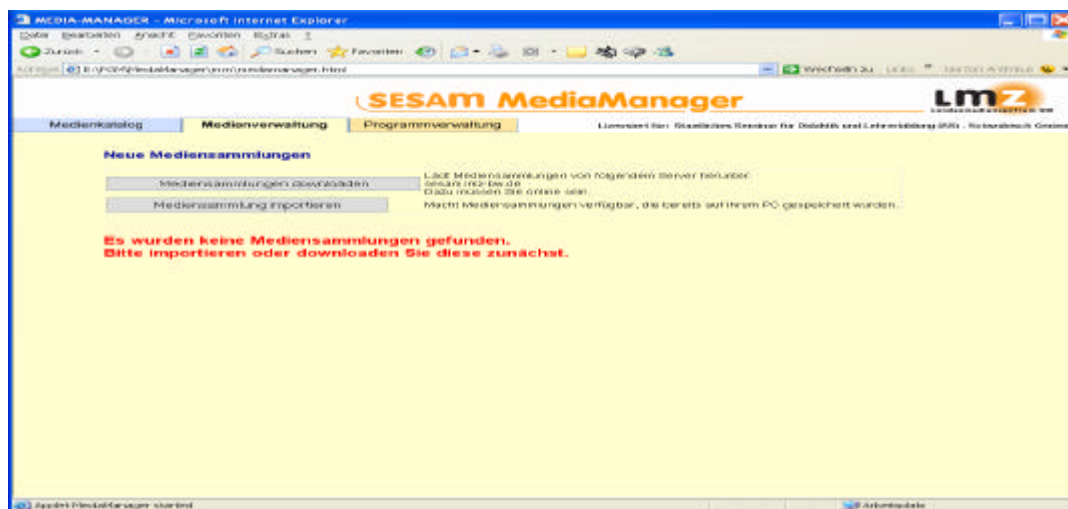
Nach der Installation ist sichtbar, wo sich die entsprechenden Programmteile im System befinden.



6. Arbeiten mit dem MediaManager

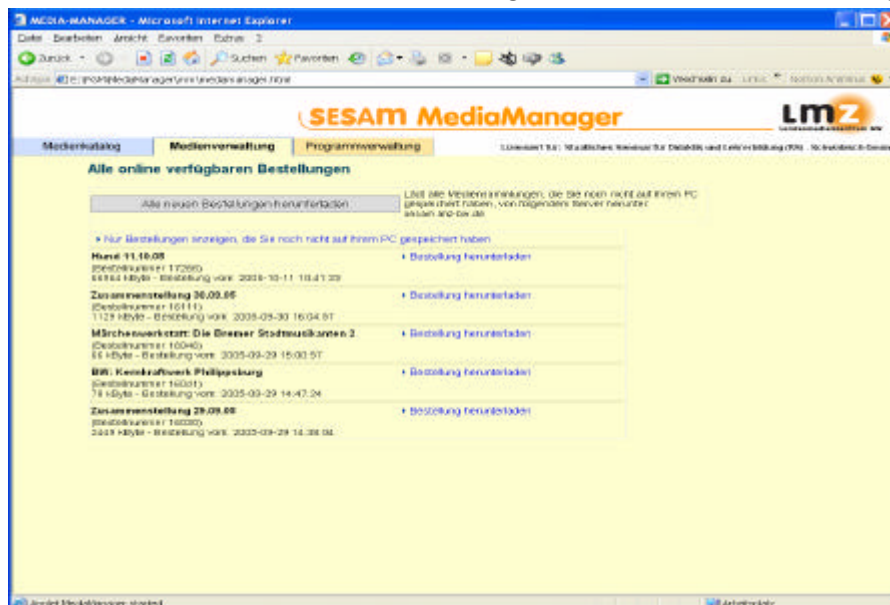
Start des MediaManager

Er setzt zum ordnungsgemäßen funktionieren Java2 voraus. (Installation später)



a) Mediensammlung downloaden

Damit kann der bereits zusammen gestellte Warenkorb down geladen werden.



Bsp.: Den einzelnen Warenkörben können themenorientierte Namen vergeben werden oder man lässt die vom System vergebene Bezeichnung „Zusammenstellung ..Datum“

Die im Warenkorb zusammengestellten Produkte bleiben bis zur Löschung erhalten. Videos können aber in der Zwischenzeit von anderen Teilnehmern geordert werden und wären dann nicht mehr im Warenkorb. Im Warenkorb sind die Videos nicht gesperrt!

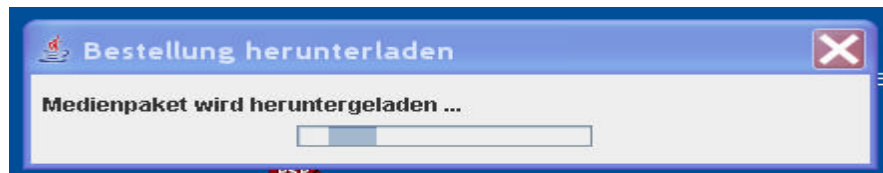
Warenkorb down laden am Beispiel vom Hund ... aus dem MediaManager.
Wichtig: Es muss eine Online-Verbindung zu www.lmz-bw.de (Sesam) bestehen.

Hund 11.10.05

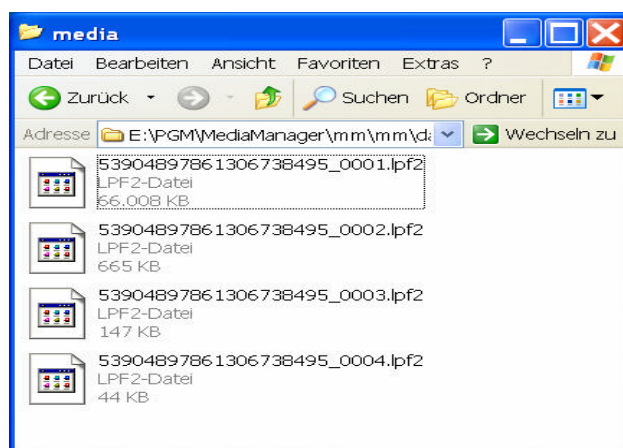
(Bestellnummer 17266)

66964 kByte - Bestellung vom: 2005-10-11 10:41:23

[Bestellung
herunterladen](#)



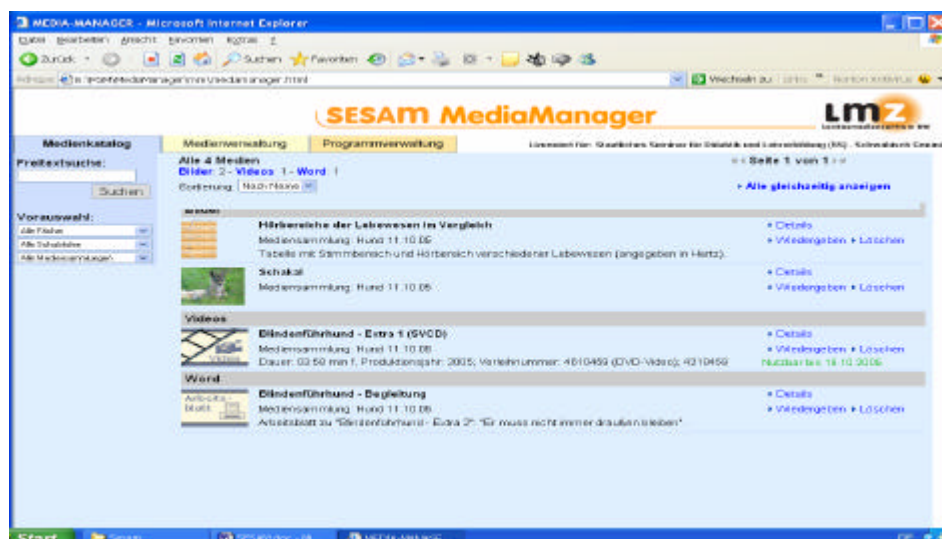
Danach befinden sie die Produkte im Verzeichnis
E:\PGM\MediaManager\mm\mm\data



Dieses Verzeichnis war zuvor frei gewählt!

Die 4 Dateien zum Themenbereich *Hund* sind als solche auf der Dateiebene nicht zu erkennen und tragen die Dateieindung *.lpf2 .

Die Themenbank mit dem MediaManager betrachtet unter der Rubrik: *Medienkatalog*. Hier sind die Objekte sichtbar und die Beschreibungen dazu können gelesen werden.



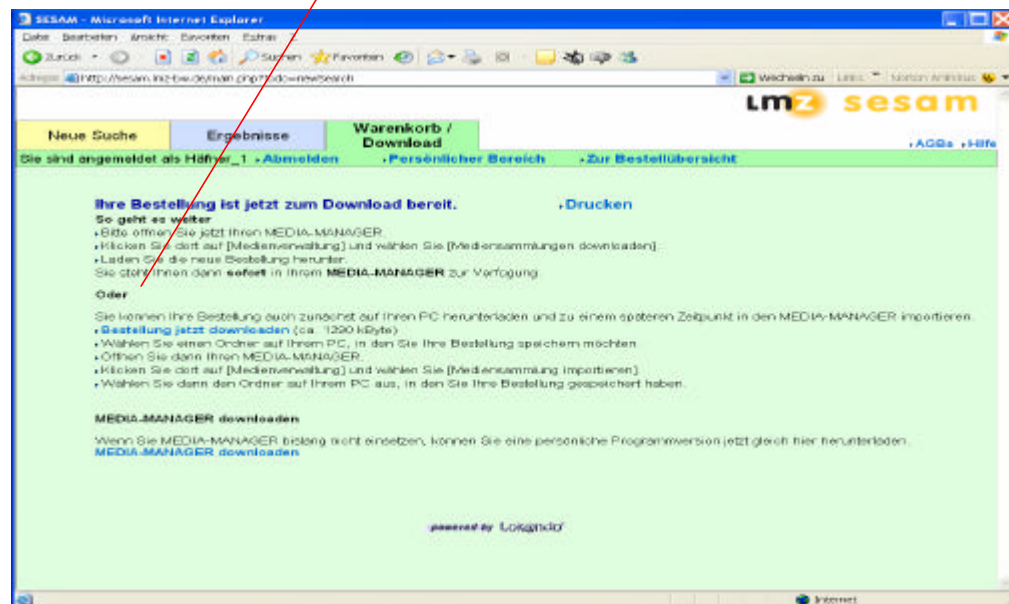
Arbeitsblätter und Bilder können ausgedruckt oder in ein anderes Verzeichnis mit neuem Namen gespeichert werden.

Das Video kann nur aus dem MediaManager in der angegebenen Zeitdauer abgespielt werden. Danach verfällt die Nutzung aus lizenzrechtlichen Bedingungen. Somit kann er danach auf dem Rechner gelöscht werden.

Um das Video auf dem PC zu zeigen, muss der Windows MediaPlayer installiert sein.

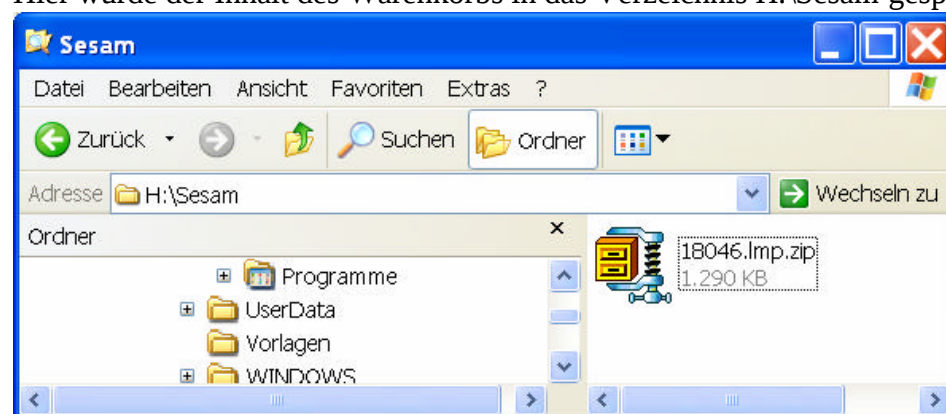
b) Mediensammlung importieren

Nach der Zusammenstellung im Warenkorb können die Produkte auch auf den PC importiert werden. (*Option Oder*)



Schalter: *Bestellung jetzt downloaden* anklicken; dann wird der Warenkorb unter der Dateieindung ***.imp.zip** in ein frei wählbares Verzeichnis gespeichert.

Hier wurde der Inhalt des Warenkorbs in das Verzeichnis H:\Sesam gespeichert



Mit dem MediaManager kann diese .imp Datei wieder importiert werden. Auf das Verzeichnis der ***.imp.zip** Datei umschalten und öffnen. Diese Produkte befinden sich jetzt auch im Verzeichnis des MediaManagers. Gleichzeitig bleibt der Inhalt der imp Datei erhalten. [Bem. Die Datei heißt tatsächlich *.Imp.zip]

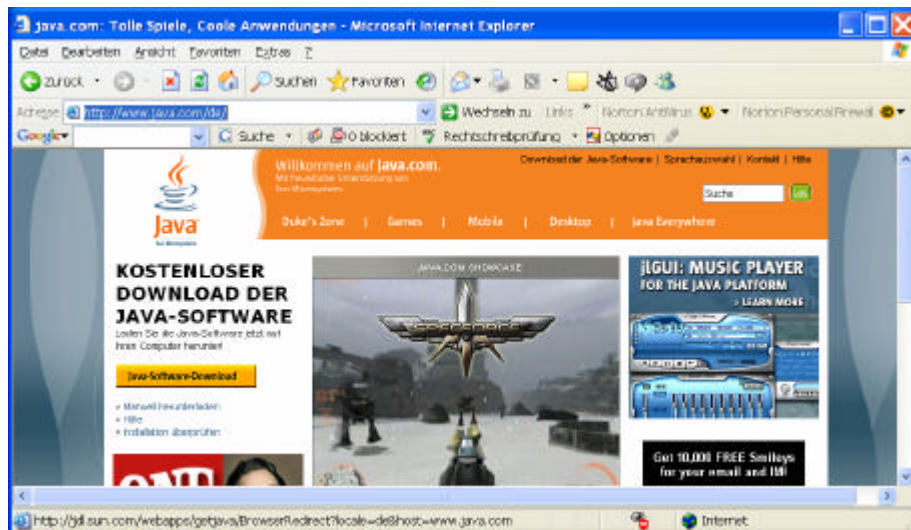
Wird das Video oder andere Objekte in der Schule benötigt, so speichern sie den Import auf einer Wechselfestplatte.

7. Medien auf einem anderen PC zeigen

Auf dem anderen PC (z.B. in der Schule) muss auf dem entsprechenden Rechner der MediaManager installiert sein.

Im Schulcomputer mit dem MediaManager die in Punkt 6 importierten Objekte auf der Wechselfestplatte (***.imp.zip**) *Mediensammlung importieren* anklicken. Die Objekte befinden sich dann im Verzeichnis, in dem in der Schule der MediaManager installiert ist.

8. Java



Unter der Adresse www.java.com kann das Java-Produkt down geladen und gleichzeitig installiert werden.