

Station 3



**Üben, wiederholen,
differenzieren und
individualisieren mit
LearningApps.org**

Station 3 - Methodenblatt

Üben, wiederholen, differenzieren und individualisieren mit LearningApps.org

Beschreibung

LearningApps.org ist eine Web 2.0-Anwendung, in der man kleine interaktive Übungen (Apps) nutzen, verändern oder selbst erstellen kann. Man findet hier eine umfassende Sammlung von „Apps“ aus fast allen Fächern, die man im Unterricht einbinden kann. Sie sind zwar keine abgeschlossenen Unterrichtseinheiten, dafür aber bereichernde Ergänzungen. Gerade aus diesem Grund eignen sie sich auch besonders für den Einsatz von Tablets, denn in der Regel lohnt es sich nicht, für kleinen Übungen eine ganze Stunde den PC-Raum zu buchen, Rechner hochzufahren, etc.....

Es gibt verschiedenen Möglichkeiten, die Übungen zugänglich zu machen:

- als QR-Code
- als Link
- als SCORM-Paket z.B. in Moodle einbinden



Mehrwert

- Die Schüler erhalten sofort eine Rückmeldung bzw. können ihr Ergebnis verbessern bis es stimmt.
- Motivation durch multimediale Übungen zum Teil mit Wettbewerbscharakter (z.B. Pferderennen, Wer wird Millionär?)
- in allen Fächern vielseitig einsetzbar
- großer Materialpool zur Differenzierung und Individualisierung

Schüleraktivität

- Scannen des QR-Codes mit einem QR-Reader (z.B. Qrafter bei IOS)
- Anfertigen der Screenshots zur Ergebnissicherung
- Erstellen des Textdokuments (fakultativ)
- Finden von geeigneten Überschriften (fakultativ)

Möglicher Schülereinsatz:

- Schüler können auch selbst Aufgaben erstellen.
Das Speichern ist aber nur mit einem Account möglich. Es genügt ein Pseudonym und eine gültige Mailadresse, der Lehrer kann auch für seine Schüler neutrale Zugänge anlegen, unter denen sie speichern können.