

Station 6 - Arbeitsauftrag

Wissen anwenden durch Erklärvideos und Augmented Reality

Aufgabe: „Erklärvideo zum Bau eines Papierfliegers“

Erstelle ein Erklärvideo zum Thema „Bau eines Papierfliegers“ und präsentiere das Video in einer Augmented Reality.

Material: Papier, Tablet

Vorbereitung:

1. Erstelle ein Storyboard, das Erklärvideo sollte maximal eine Minute lang sein! Das Video sollte sowohl den Bau als auch den Flug deines Papierfliegers beinhalten.
2. Überlege Dir einen Titel und einen Abspann.

Erstellung eines Videointros mit *PuppetPals 2*:

1. Schaue Dir zunächst den Screencast *PuppetPals 2* an. Der Screencast erklärt Dir den Umgang mit dieser App.
2. Erstelle ein Foto deines Papierfliegers und nutze dieses Foto als Hintergrund deines *PuppetPals* Films.
3. Wähle einen passenden Charakter in *PuppetPals* aus und lasse diesen Charakter Aufbau und Durchführung des Versuchs erklären.

Videodokumentation des Versuchs:

1. Filme den Bau des Papierfliegers. Kommentiere dabei während des Baus die einzelnen Schritte. Alternativ kannst Du diesen Text auch erst später in *iMovie* als Voiceover aufnehmen.
2. Fertige ggf. Detailaufnahmen einzelner wichtiger Szenen an.

Erstellung eines Videooutros mit *PuppetPals*:

Erstelle einen kurzen *PuppetPals*-Film. Lasse deinen Charakter die wichtigsten Flugdaten zusammenfassen.

Videoschnitt:

1. Erstelle mithilfe von *iMovie* aus den drei Videos einen einzigen Film.
2. Schneide überflüssige Szenen heraus.
3. Füge einen Titel und einen Abspann ein.
4. Füge Zeitraffer, Zeitlupen-Sequenzen oder Standbilder ein um wichtige Beobachtungen hervorzuheben.
5. Beschrifte ggf. einzelne Szenen.
6. Exportiere das Video.

Erstellung einer Augmented Reality:

1. Schaue Dir zunächst den Screencast Aurasma an. Der Screencast erklärt dir den Umgang mit dieser App.
2. Erstelle ein DIN-A4-Plakat mit Überschrift und einem kurzen einleitenden Text.
3. Erstelle ein geeignetes Aurasma-Triggerbild. Mit der Aurasma-App kannst Du kontrollieren ob dein Triggerbild funktionieren würde (siehe Screencast Aurasma).
4. Füge das Triggerbild in dein Plakat ein und drucke das Plakat aus.
5. Erstelle mithilfe von Aurasma deine neue „Aura“!