

Station 7 - Arbeitsauftrag

Augmented Reality

Mit der folgenden Anleitung können Sie das Beispiel 2 „nachbauen“. Alternativ steht Ihnen frei, ein eigenes Projekt umzusetzen.

Aufgabe 1: Eine Arbeitsblatt (Tracker) erstellen

1. Öffnen Sie die Vorlage „Tracker_Bsp2_Medien bereitstellen“ als odp- oder ppt-Datei, die sich in dem Vorlagen-Verzeichnis im Ordner 07_AR-Materialien befindet.
2. Schauen Sie sich zum weiteren Vorgehen dieses Video an:
www.lehrerfortbildung-bw.de/go/tiu2-07-video007a
3. Exportieren Sie Ihren Tracker als jpg-Grafik.



Aufgabe 2: Erstellen Sie ein Augmented-Reality-Projekt (Quickstart)

1. Legen Sie sich einen Demo-Account bei PixLive Maker an:
<https://armanager.vidinoti.com/apinew/register/>
2. Folgen Sie der weiteren Anleitung in diesem Video:
www.lehrerfortbildung-bw.de/go/tiu2-07-video007b



Aufgabe 3: Bearbeiten Sie Ihr Augmented-Reality-Projekt

1. In diesem Video wird Ihnen die Nutzung des PixLive-Editors erläutert:
www.lehrerfortbildung-bw.de/go/tiu2-07-video007c

